



106 年學年第1學期

校外教學實施計畫

壹、計畫目的：

為提供學生接觸新穎科技以及創新發想的機會，本處「創新學習基地」以數位科技為發展主軸，融合「Maker」精神，設計一系列體驗學習活動，使本市國中小學生獲得與眾不同的校外教學經驗。

貳、主辦單位：臺北市青少年發展處

參、實施日期：自 106 年 9 月 13 日至 106 年 12 月 29 日，每周三、五開課。

肆、實施地點：本處 9 樓創新學習基地

伍、服務對象：本市公私立國中小學生

陸、報名方式：以班級為單位填寫申請表，每班至多報名 1 堂課。

柒、實施內容：

課程名稱	課程內容	授課講師	每堂課程時數
3D 列印	1.解說 3D 掃描技術發展 2.介紹繪圖軟體 3.實際操作繪製圖檔 4.自製 3D 列印小物	張夫美	3 HR
360°影像製作	1.認識 360 度影像 2.學習影像編輯軟體 3.體驗 360 度 VR 的應用 4.自製專屬的 360 度影像並獲得 QR Code 小卡	林泓志	2 HR
VR 體驗	1.認識 VR 虛擬實境 2.立體成像介紹 3.自製 VR 眼鏡 4.體驗 VR 科技的應用	林泓志	2 HR
Arduino 電子方程式	1.學習基礎程式語言與電子電路 2.建構邏輯概念 3.親手組合電子電路 4.體驗燈光與 Arduino 的應用	鄭鴻旗	2 HR
IoT 物聯網	1.解說物聯網的架構及概念 2.認識物聯網的應用 3.使用手機操作藍芽遙控車	吳稚賢	2 HR

※因課程內容不同而有授課時數與實施時段之分

課程時數	時段(周三、周五)
3 小時 (3D 列印)	上午 08:30-11:30
	下午 13:30-16:30
2 小時 (360°影像製作/ VR 體驗/ Arduino 電子方程式/ IoT 物聯網)	上午 09:30-11:30
	下午 14:00-16:00

捌、校外教學課程表：請選擇加註顏色之時段

● 9 月

	一	二	三	四	五	六	日
上午	11	12	13	14	15 VR	16	17
下午					3D		
上午	18	19	20 3D	21	22 VR	23	24
下午							
上午	25	26	27 VR	28	29 3D	30	
下午			VR		3D		

● 10 月

	一	二	三	四	五	六	日
							1
上午	2	3	4 360°	5	6 360°	7	8
下午			360°				
上午	9	10	11 3D	12	13 3D	14	15
下午							
上午	16	17	18 電	19	20 3D	21	22
下午					電		
上午	23	24	25 3D	26	27	28	29
下午			IoT		電		

● 11 月

	一	二	三	四	五	六	日
上午			1 電	2	3 3D	4	5
下午			IoT		電		
上午	6	7	8 電	9	10 3D	11	12
下午			IoT		電		
上午	13	14	15 3D	16	17 電	18	19
下午			IoT		電		
上午	20	21	22 電	23	24 360°	25	26
下午			IoT		電		
上午	27	28	29 電				
下午			電				

● 12 月

	一	二	三	四	五	六	日
上午					1 360°	2	3
下午					電		
上午	4	5	6 電	7	8 3D	9	10
下午					3D		
上午	11	12	13 3D	14	15 360°	16	17
下午			3D				
上午	18	19	20 360°	21	22	23	24
下午			360°				
上午	25	26	27 360°	28	29 360°		
下午			360°				

玖、預期效益：

本校外教學課程將開放本市公私立國中小以班級為單位報名，透過學生的參與和導師的領導，期創客意識從小扎根，激發青少年無限創意，培育具開放思維、賦實作精神的創新人才，並透過數位自造技術具體落實。