

114-1 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、 目的：

(一) 組隊 Group：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(二) 遊玩 Play：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(三) 分享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、 社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、 長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君(南瓜妹) & 林鉞(大貓) 主任講師

創創文化科技股份有限公司

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

基隆市立八斗高級中等學校 黃玉如 主任

四、 參與教師

(一) 社群成員

學制	參與人員
高中	大溪高中：巫昶昕、林芙蓉、羅雅文、陳亞函、賴慧娟、 林建華 壽山高中：蘇健倫、楊文心

	平鎮高中：陳玉齡 羅浮高中：于志芥 龍潭高中：朱梅韶 內壢高中：林玫君 新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜 新竹女中：黃靜瑩 湖口高中：林綵玲 苗栗高商：呂婉甄 竹東高中：簡丞佐、朱美華 竹南高中：林麗悅 樹林高中：陳佩琪 中山女中：趙振良 八斗高中：黃玉如 基隆二信：石采艷 宜蘭高商：劉寶珠 淡水商工：楊振玄 基隆高商：李亮萱
國中	台北市金華國中：蔡慧娟 新北市中和國中：蔡金錠 新北市光復高中(國中部)：賴怡萍 桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、 溫美玲、徐君萍、康嘉玲 桃園市大成國中：劉志華 桃園市桃園國中：梁啟超 桃園市石門國中：劉孟珠 桃園市文昌國中：盧宜佑 新竹市光武國中：李采玲 新竹縣關西國中：黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真

國小	桃園市龍源國小：陳梅蓉
----	-------------

(二) 對社群課程有興趣的各級學校教師夥伴

五、 社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-16 時

地點：勤學樓 4 樓 401 會議室 (若有更改場地會再行通知)

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主講人	課程碼
*1	114/09/08	期初桌遊認識與交流	桃園市立大溪高中 巫昶昕 老師	5080148
2	09/22	新天鵝堡桌遊體驗	新天鵝堡創辦人 Johannes Goeth	5080150
3	10/13	《環寶》、《茶仙的秘密》桌遊 體驗	桌弄創辦人 鄧昭怡	5080153
*4	10/27	《桌遊議術施》讀書會(三)	竹南高中 林麗悅老師	5080155
5	11/24	《流浪的日子》遊戲體驗與分 享	人生百味	5080156
*6	12/08	《桌遊議術施》讀書會(四)	基隆市立八斗高中 黃玉如 主任	5080159
7	12/22	《2045》桌遊體驗與分享	迷走工作坊 張少濂執行長	5080161
*8	12/29	桌遊配件製作：木工 DIY	桃園市立大溪高中 林建華老師	5080164

9	115/01/05	桌遊與不同產業的應用	中華遊戲教育協會 劉力君 老師	5080165
---	-----------	------------	--------------------	---------

● 備註：

- 1、符號說明：「★」是 13-15 時，兩小時的場次安排
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊、機制分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、 經費支援：114 學年度教育部高中優質化輔助方案